

# 题目大意

注意，本题对 mex 的定义与一般的定义不同。

对于可重集  $S$  定义  $\text{mex}(S)$  表示最小的 **正整数**  $x$  满足  $x \notin S$ 。

对于给定的数组  $a_1, a_2, \dots, a_n$ ，保证  $-1 \leq a_i \leq n$ ，使用以下的方式生成数组  $b_1, b_2, \dots, b_n$ ：

$$b_i = \begin{cases} a_i & a_i \neq 0 \\ \text{mex}(\{b_1, b_2, \dots, b_{i-1}\}) & a_i = 0 \end{cases}$$

现在给定长度为  $n$  的数组  $a_1, a_2, \dots, a_n$ ，**保证初始时  $a_i \in \{-1, 0\}$  且数组  $a$  不全为 0。**

给定  $q$  次操作，每次操作给定三个整数  $x, k, y$ ，保证  $1 \leq x, y \leq n$ ， $a_x \neq 0$ ， $-1 \leq k \leq n$  且  $k \neq 0$ 。表示先将  $a_x$  修改为  $k$ ，然后你需要求出使用当前的数组  $a$  所生成的数组  $b$  中  $b_y$  的值。

**注意，任意时刻为 0 的  $a_i$  不会被修改，不为 0 的  $a_i$  不会被修改为 0。**

# 数据范围

对于 100% 的数据，保证  $1 \leq n, q \leq 10^6$ ， $a_i \in \{-1, 0\}$ ， $1 \leq x, y \leq n$ ， $a_x \neq 0$ ， $-1 \leq k \leq n$  且  $k \neq 0$ 。保证数组  $a$  不全为 0。

| 子任务编号 | 特殊性质                      | 分值 |
|-------|---------------------------|----|
| 1     | $n, q \leq 10^4$          | 10 |
| 2     | 初始时序列 $a$ 单调不降            | 10 |
| 3     | $k \leq 100$              | 10 |
| 4     | 序列 $a$ 中 0 的数量 $\leq 100$ | 10 |
| 5     | 每次修改前 $a_x = -1$          | 30 |
| 6     | 无                         | 30 |

# 解题过程

以下认为  $n, q$  同阶。

## 做法 1

考虑  $O(n)$  地由  $a$  生成出  $b$ 。

按照  $i = 1, 2, \dots, n$  遍历数组  $a$ ，同时维护  $vis_i$  表示  $i$  是否已经在  $b$  中出现过。当  $a_i \neq 0$  时， $vis_{a_i} \leftarrow \text{true}$ ；当  $a_i = 0$  时， $b_i$  初始设置为上一个  $a_p = 0$  位置的  $b_p$ ，然后使  $b_i \leftarrow b_i + 1$  直到  $vis_{b_i} = \text{false}$ 。

时间复杂度  $O(n^2)$ ，可以通过子任务 1。

## 做法 2

考虑解决子任务 2。

注意到存在集合  $S \subseteq \{1, 2, \dots, n\}$  满足对于  $a$  中的第  $i$  个  $a_x = 0$ ，满足  $b_x$  等于  $S$  中的第  $i$  小的数。

此时  $x \in S$  等价于不存在  $a_i = x$ 。

使用树状数组或平衡树等数据结构维护插入、删除、求  $k$  小值即可。

时间复杂度  $O(n \log n)$ ，可以通过子任务 2。

## 做法 3

考虑解决子任务 5。

首先此时原问题等价于在初始全为 0 的序列  $a$  中任意插入  $> 0$  的数。

不难注意到，满足做法 2 中所述性质的集合  $S$  在一般的情况下也存在，这启发我们动态的维护  $S$  而不是数组  $b$ 。

以下我们假设  $a$  中  $> 0$  的数互不相同，若存在相同仅保留第一个即可。由此，定义  $pos_i$  表示  $i$  出现的位置。

在任何时刻，对于  $a_i > 0$ ， $a_i \notin S$  等价于  $i$  之前最近的  $a_p = 0$  的  $b_p < a_i$ 。因此，只要维护了集合  $S$ ，在一次  $a_x \leftarrow k$  的修改操作中，可以轻易得到是否需要将  $k$  从  $S$  中删除。

但在一次修改操作中，可能会引起需要往  $S$  中加入一些数（由将  $k$  从  $S$  中删除所引起的  $b$  的改变）。

对于  $j \notin S$  定义  $f_j = \sum_{x \in S} [x \leq j] - c_{pos_j}$ ，其中  $c_i$  表示  $a$  数组中  $a_i$  之前有多少个 0。容易发现

$j \notin S$  时  $f_j \geq 0$ ；而一旦出现  $f_j < 0$  则需要将  $j$  加入到  $S$  中。

那么每次修改对  $f_j$  的修改即为从  $k$  开始的一段前缀减 1, 直到出现  $f_j = 0$  为止。

使用线段树维护  $f_j$ , 时间复杂度  $O(n \log n)$ , 可以通过子任务 1, 5。

## 做法 4

首先原问题等价于在初始全为 0 的序列  $a$  中任意插入或删除  $> 0$  的数。

注意到在做法 3 中, 每次操作对  $S$  的改变都是  $O(1)$  的, 这启发我们使用类似的方式处理删除操作。

对称的, 对于  $j \in S$  定义  $g_j = c_{pos_j} - \sum_{x \in S} [x \leq j]$ 。此时也有  $j \in S$  时  $g_j \geq 0$ ; 而一旦出现  $g_j < 0$  则需要将  $j$  从  $S$  中删除。

修改的形式也是类似的。但值得注意的是, 在对  $f_j$  (或  $g_j$ ) 执行从  $k$  开始的一段前缀减 1 操作时, 也需要在  $g_j$  (或  $f_j$ ) 中对这一段区间进行加 1 的操作。

使用线段树维护  $f_j, g_j$ , 时间复杂度  $O(n \log n)$ , 可以通过所有子任务。

## 参考资料

无

感谢蒋承佑同学、陈哲章同学、欧阳达晟同学在命题过程中与本人的讨论与交流。