

Zadanie: SUR

Surowa zima



XXVIII OI, etap III, dzień pierwszy. Plik źródłowy sur.* Dostępna pamięć: 256 MB. 14.04.2021

Zima w Bajtocji w tym roku doskonale sprzyja lepieniu bałwanów. Jednak to, co dobre dla naszych mar-chwionosych przyjaciół, nie podoba się drogowcom, a najbardziej Bajtazarowi, który jest odpowiedzialny za odśnieżanie głównej drogi w mieście.

Droga o długości ℓ metrów jest co noc zasypywana śniegiem. Nieustraszony Bajtazar ma do swej dyspozycji elektryczną odśnieżarkę, zdolną do odśnieżenia k metrów drogi na jednym ładowaniu. Wzdłuż drogi znajduje się n stacji ładowania, z których może korzystać Bajtazar. Niestety, każda noc przynosi niespodzianki, i obfite opady mogą psuć, bądź też w tajemniczy sposób naprawiać zepsute stacje (za każdym razem jednak co najmniej jedna stacja zachowuje sprawność). Przed pierwszą zamiecią wszystkie punkty ładowania były sprawne. Każdej nocy również wiatr daje się we znaki, porywając odśnieżarkę w przeróżne miejsca. Po nocy odśnieżarka traci całe zasilanie i musi zostać podładowana na nowo. Bajtazar nigdy nie wie, co go może czekać następnego dnia.

Pozycje na drodze będziemy określać jako odległość w metrach od początku drogi; i -ta stacja ładowania znajduje się w punkcie x_i . Przejście jednego metra drogi (odśnieżając go lub nie) zajmuje Bajtazarowi jedną sekundę. Odśnieżarka zużywa prąd jedynie do usuwania śniegu, Bajtazar przemieszcza ją ręcznie. Czas ładowania odśnieżarki przy sprawnych punktach ładowania jest pomijalnie mały. Bajtazar może zawracać w dowolnych punktach drogi.

Jaki jest najmniejszy czas, w którym Bajtazar jest w stanie odśnieżyć całą drogę każdego poranka? Bajtazar codziennie zaczyna pracę przy odśnieżarce, ale może kończyć pracę w dowolnym punkcie drogi.

Wejście

W pierwszym wierszu wejścia znajdują się cztery liczby całkowite n , ℓ , k i d ($1 \leq n \leq 250\,000$, $1 \leq \ell \leq 10^9$, $1 \leq k \leq \ell$, $1 \leq d \leq 250\,000$) oznaczające liczbę stacji ładowania, długość drogi, pojemność baterii odśnieżarki oraz liczbę dni, przez które Bajtazar będzie musiał odśnieżać.

W drugim wierszu znajduje się ciąg n liczb całkowitych x_1, x_2, \dots, x_n ($0 \leq x_1 < x_2 < \dots < x_n \leq \ell$), oznaczających pozycje kolejnych stacji ładowania.

Następne $3d$ wierszy zawiera opisy kolejnych d nocy i dni; na każdy opis składają się trzy wiersze.

Pierwszy wiersz opisu zawiera trzy liczby całkowite z , u i p ($0 \leq z, u \leq n$, $0 \leq p \leq \ell$) oznaczające liczbę stacji, które minionej nocy magicznie się naprawiły, liczbę stacji, które uległy uszkodzeniu, oraz miejsce, w które została zwiana odśnieżarka.

Drugi wiersz opisu zawiera rosnący ciąg z liczb całkowitych a_1, \dots, a_z ($1 \leq a_i \leq n$) oznaczających numery stacji, które danej nocy zostały w dziwny sposób naprawione. Stacje te były wcześniej uszkodzone.

Trzeci wiersz opisu zawiera rosnący ciąg u liczb całkowitych b_1, \dots, b_u ($1 \leq b_i \leq n$) oznaczających numery stacji, które zostały danej nocy uszkodzone. Stacje te były wcześniej sprawne.

Zbiory $\{a_1, \dots, a_z\}$ i $\{b_1, \dots, b_u\}$ dla każdej nocy będą rozłączne. Zwróć uwagę, że drugi i/lub trzeci wiersz opisu może być pusty.

Suma wszystkich liczb z oraz u z wszystkich nocy nie przekracza 500 000.

Wyjście

Twój program powinien wypisać w oddzielnych wierszach d liczb oznaczających najkrótszy czas potrzebny na odśnieżenie drogi każdego kolejnego dnia.

Przykład

Dla danych wejściowych:

3 5 2 1
2 3 5
0 1 3

poprawnym wynikiem jest:

9

2

Wyjaśnienie przykładu: Pierwszego i jedynego dnia w pracy, Bajtazar znajduje odśnieżarkę przy zepsutej stacji w punkcie 3, po czym idzie do punktu 2, gdzie ładuje odśnieżarkę i odśnieża kawałek długości 2 w lewo, potem wraca do punktu 2, ładuje i odśnieża kawałek długości 2 w prawo, idzie do punktu 5, ładuje odśnieżarkę i odśnieża kawałek długości 1 w lewo. Kończy w punkcie 4; zabiera mu to 9 sekund.

Testy „ocen”:

1ocen: $n = 5, \ell = 12, k = 1, d = 5; x = [1, 3, 6, 9, 11]$; w i -tym dniu nie działa tylko i -ta stacja i pytamy o pozycję, na której ta i -ta stacja się znajduje.

2ocen: $n = 11, \ell = 100, k = 1, d = 26; x_i = 10(i - 1)$; w nieparzyste dni działają jedynie nieparzyste stacje, a w parzyste jedynie parzyste; w i -tym dniu pytamy o pozycję $4(i - 1)$.

3ocen: $n = 45, \ell = 2^{23}, k = 4, d = 2^{13} + 1; x_i = [2^0, 2^1, \dots, 2^{21}, 2^{22}, 2^{23} - 2^{21}, 2^{23} - 2^{20}, \dots, 2^{23} - 2^0]$; i -tego dnia pytamy o pozycję $2^{10}(i - 1)$.

4ocen: $n = 250\,000, \ell = 10^9, k = 1, d = 2, x_i = 4000 \cdot (i - 1)$; pierwszej nocy uszkodzone zostają wszystkie stacje poza pierwszą, a drugiej nocy wszystkie stacje naprawiają się; zapytania o punkt 0.

Ocenianie

Zestaw testów dzieli się na następujące podzadania. Testy do każdego podzadania składają się z jednej lub większej liczby osobnych grup testów.

Podzadanie	Warunki	Liczba punktów
1	$\ell \leq 15, d \leq 50$	10
2	$\ell \leq 500, d \leq 50, k = 1$	12
3	$\ell \leq 5\,000\,000, d \leq 20$	8
4	stacje się nie psują ani nie naprawiają	8
5	liczba niedziałających stacji każdego dnia $\leq 100, k \leq 50$	20
6	$k = 1$	18
7	bez dodatkowych warunków	24