

第四题 堆

提交文件: heap.cpp
 输入文件: heap.in
 输出文件: heap.out
 时间空间限制: 2s, 512MB

众所周知，堆是一种可以高效取出最小值的数据结构，其关键操作有上滤和下滤。

具体来说，堆是二叉树的结构，线性的存储在数组 $Heap[1..n]$ 中，节点 $i(1 \leq i \leq n)$ 的权值为 $Heap[i]$ ，左儿子为 $2i$ ，右儿子为 $2i + 1$ ，满足 $Heap[i] \leq \min\{Heap[2i], Heap[2i + 1]\}$ 。

对节点 $x(1 \leq x \leq n)$ 执行上滤操作即不断比较节点 x 以及其父亲的权值，如果更小则交换，C++ 代码如下：

```
1 void Up(int x):
2     while(x>1 && Heap[x]<Heap[x>>1]){
3         swap(Heap[x],Heap[x>>1]);
4         x>>=1
5     }
```

对于节点 $x(1 \leq x \leq n)$ 执行下滤操作 C++ 代码如下：

```
1 void Down(int x):
2     while(x*2<=n){
3         int y=x*2;
4         if (y<n && Heap[y+1]<Heap[y]) y++;
5         if (Heap[y]>=Heap[x])break;
6         swap(Heap[x],Heap[y]);
7         x=y;
8     }
```

一种时间复杂度是 $O(n)$ 的构建堆的算法是：对于一个 n 个元素的数组 $h[1..n]$ ，按照从 n 到 1 的顺序对于每个节点执行下滤操作，即可得到一个 n 个节点的堆。

现在有一个 n 的排列 a ，以及 q 次询问，询问有两种：

第一种询问给出区间 $[l, r](1 \leq l \leq r \leq n)$ 以及一个数字 $x(1 \leq x \leq r - l + 1)$ ，对于子序列 $a[l..r]$ 应用上述 $O(n)$ 建立堆的算法之后，求节点 x 的权值。具体来说，对于 $1 \leq i \leq r - l + 1$ ，记 $b[i] = a[l + i - 1]$ ，将 b 作为权值建立一个 $r - l + 1$ 个节点的堆，问堆中节点 x 的权值是多少。

第二种询问同样给出区间 $[l, r](1 \leq l \leq r \leq n)$ 以及一个数字 $x(1 \leq x \leq n)$ ，保证 x 是 $a[l..r]$ 中的一个，同样对于子序列 $a[l..r]$ 应用上述算法后，求权值为 x 的节点编号。具体来说，对于 $1 \leq i \leq r - l + 1$ ，记 $b[i] = a[l + i - 1]$ ，将 b 作为权值建立一个 $r - l + 1$ 个节点的堆，问堆中权值为 x 的节点编号是多少。

输入格式

第一行两个整数 n 和 q 。

第二行 n 个整数 $a[1], \dots, a[n]$ ，表示一个 n 的排列。

接下来 q 行，每行四个整数 ty, l, r, x ，其中 ty 表示询问的种类， l, r 表示选择的区间， x 为对应的节点编号或者权值。

输出格式

输出共 q 行，每行输出对应询问的答案。

样例数据

heap.in	heap.out
7 10	7
5 3 2 1 4 6 7	7
1 5 7 3	4
1 3 7 5	2
1 4 5 2	2
2 5 7 6	3
2 6 7 7	1
1 1 5 2	1
2 3 3 2	1
2 7 7 7	2
2 1 6 1	
2 3 7 2	

数据范围

$n, q \leq 1 \times 10^5$

保证 a 是 $1, \dots, n$ 的排列。

Subtask1(30pts): $n, q \leq 1000$

Subtask2(20pts): 只有询问 1;

Subtask3(20pts): 只有询问 2;

Subtask4(20pts): $n, q \leq 5 \times 10^4$;

Subtask5(10pts): 没有特殊限制。