

给定一个 $n + 1$ 层的三角形网格, 第 i ($0 \leq i \leq n$) 层的点分别编号为 $(i, 0), \dots, (i, i)$ 。

对于除了最后一层以外的每个点 (i, j) , 有两条到达下一层的边, 左侧的边为 $(i, j) \rightarrow (i + 1, j)$, 右侧的边为 $(i, j) \rightarrow (i + 1, j + 1)$ 。

在 $(0, 0)$ 处有一个球, 将选择 $n + 1$ 条不同的路径到达最后一层。初始时选择的路径为全部向右侧到达下一层, 即 $(0, 0) \rightarrow (1, 1) \rightarrow \dots \rightarrow (n, n)$ 。对于 $1 \leq i \leq n$, 第 $i + 1$ 条路径与第 i 条路径仅有到达 a_i 层时选择的方向不同。例如, 若 $a_1 = 2$, 则第 2 条路径为 $(0, 0) \rightarrow (1, 1) \rightarrow (2, 1) \rightarrow (3, 2) \rightarrow \dots \rightarrow (n, n - 1)$ 。

给定一个 $1 \sim n$ 的排列 $[a_1, \dots, a_n]$, 可以发现, 所有的 $n + 1$ 条路径恰好到达第 n 层的所有结点, 且网格中的所有点构成一棵有根树的结构。有 q 次询问, 每次询问给定两个网格中的点 (x_1, y_1) 与 (x_2, y_2) , 求这两个点在有根树上的最近公共祖先。

输入格式

- n
- $a_1 a_2 \dots a_n$
- q
- $x_1 y_1 x_2 y_2$
- ...

输出格式

- $x y$
- ...

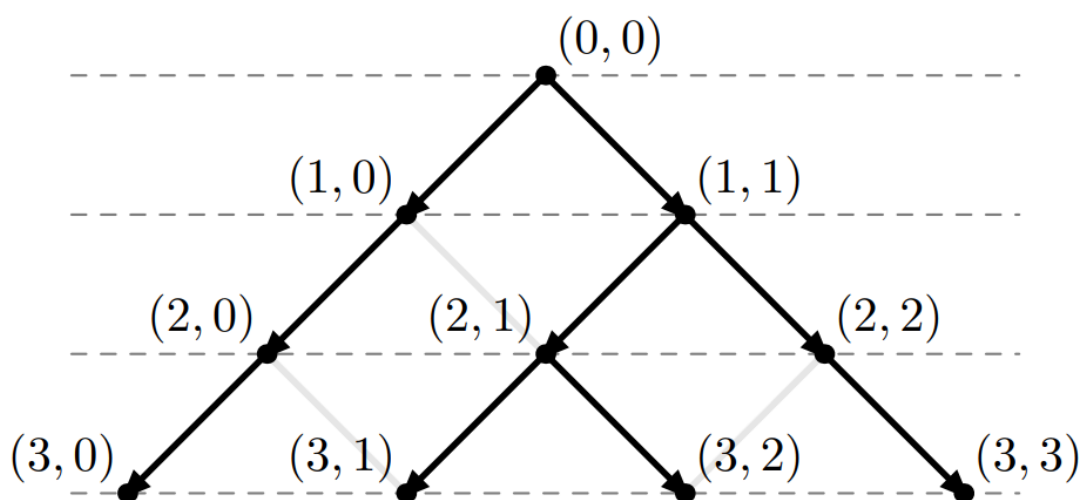
样例输入

```
3
2 3 1
5
3 3 3 0
2 2 2 1
1 0 3 1
3 1 3 2
2 2 2 2
```

样例输出

```
0 0
1 1
0 0
2 1
2 2
```

样例解释



子任务

子任务编号	分值	$n, q \leq$	特殊性质
1	14	300	无
2	23	3000	无
3	10	10^5	$a_i = i$
4	13	10^5	存在 $0 \leq k \leq n$, 使得 $[a_1, \dots, a_n] = [1, 2, \dots, k, n, n-1, \dots, k+1]$
5	15	10^5	无
6	14	3×10^5	无
7	11	5×10^5	无