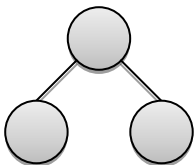


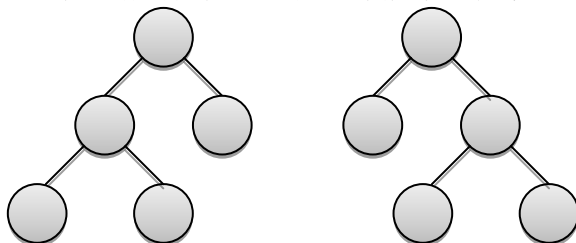
## 随机树

### 【问题描述】

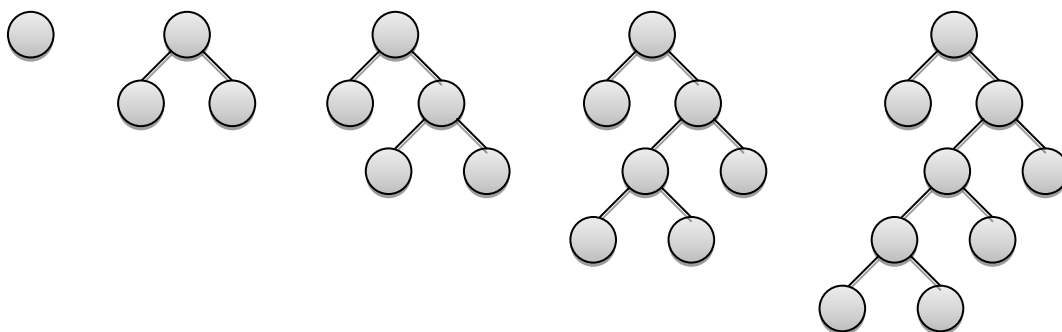
一棵含  $n$  个叶结点的二叉树可以通过如下方式生成。初始时只有根结点。首先，将根结点展开（本题中的“展开”是指给一个叶结点添上左、右两个子结点）：



然后，等概率地随机将两个叶结点中的一个展开，即生成以下两棵树之一：之后，每次在当前二叉树的所有叶结点中，等概率地随机选择一个，将其展开。



不断地重复这一操作，直至产生  $n$  个叶结点为止。例如，某棵含 5 个叶结点的二叉树可能按如下步骤生成。



对于按这种方式随机生成的一棵含  $n$  个叶结点二叉树，求（1）叶结点平均深度的数学期望值；（2）树深度的数学期望值。约定根结点的深度为 0。

### 【输入格式】

输入仅有一行，包含两个正整数  $q, n$ ，分别表示问题编号以及叶结点的个数。

### 【输出格式】

输出仅有一行，包含一个实数  $d$ ，四舍五入精确到小数点后 6 位。如果  $q = 1$ ，则  $d$  表示叶结点平均深度的数学期望值；如果  $q = 2$ ，则  $d$  表示树深度的数学期望值。

**【输入样例 1】**

1 4

**【输出样例 1】**

2.166667

**【输入样例 2】**

2 4

**【输出样例 2】**

2.666667

**【输入样例 3】**

1 12

**【输出样例 3】**

4.206421

**【输入样例 4】**

2 12

**【输出样例 4】**

5.916614

**【样例 1、样例 2 说明】**

数学期望值是随机变量的值乘以其概率的总和：记随机变量  $X$  可能的取值为  $x_1, x_2, \dots, x_n$ ，它们取到的概率分别为  $p_1, p_2, \dots, p_n$ ，那么随机变量  $X$  的数学期望值就是

$$E(X) = \sum_{i=1}^n p_i x_i$$

例如，掷一枚写有 1、2、3、4、5、6 这 6 个数的均匀骰子，掷到的数的数学期望值是：

$$E = \frac{1}{6} \times 1 + \frac{1}{6} \times 2 + \frac{1}{6} \times 3 + \frac{1}{6} \times 4 + \frac{1}{6} \times 5 + \frac{1}{6} \times 6 = 3.5$$

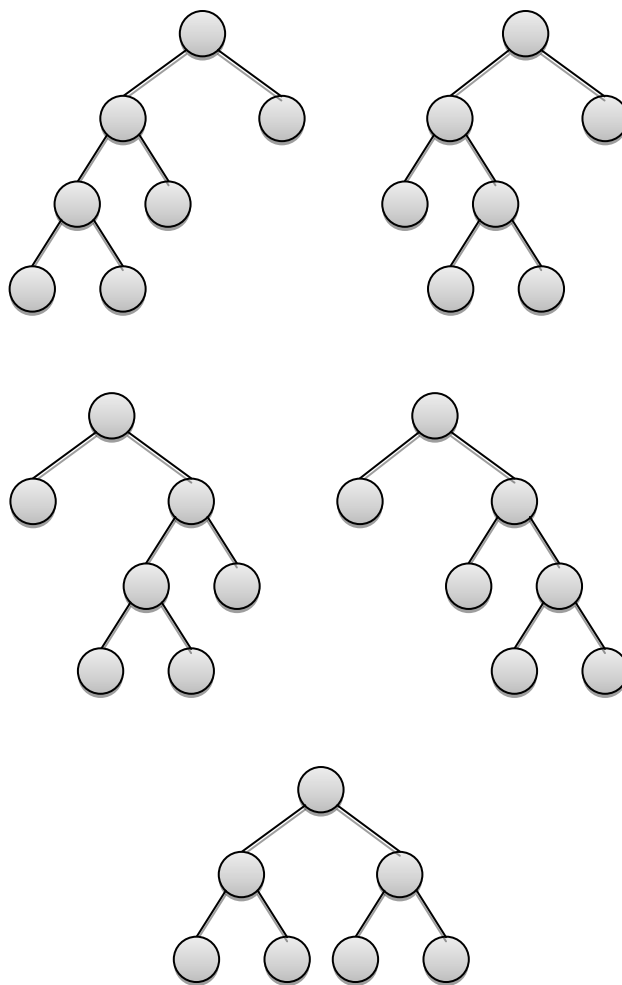
尽管 3.5 不是骰子上的某个数。又如，一道 4 选 1 的选择题，答对得 5 分，不答不得分，答错倒扣 1 分。那么，当我们不答时，一定得 0 分；而等概率地随便猜一个时，得分的数学期望值是：

本题中，根据二叉树的生成方式，当  $n=4$  时，下图中前四棵树被生成的概率均为  $1/6$ ，最后一棵树被生成的概率为  $1/3$ 。它们的叶结点平均深度分别是  $9/4$ 、 $9/4$ 、 $9/4$ 、 $9/4$ 、 $2$ ，因此叶结点平均深度的数学期望值是

$$E = \frac{1}{6} \times \frac{9}{4} + \frac{1}{6} \times \frac{9}{4} + \frac{1}{6} \times \frac{9}{4} + \frac{1}{6} \times \frac{9}{4} + \frac{1}{3} \times 2 = \frac{13}{6}$$

而它们的树深度分别是  $3$ 、 $3$ 、 $3$ 、 $3$ 、 $2$ ，因此树深度的数学期望值是

$$E = \frac{1}{6} \times 3 + \frac{1}{6} \times 3 + \frac{1}{6} \times 3 + \frac{1}{6} \times 3 + \frac{1}{3} \times 2 = \frac{8}{3}$$



### 【数据规模】

测试数据编号	$q$	$n$
1, 2	$q = 1$	$2 \leq n \leq 10$
3, 4, 5		$2 \leq n \leq 100$
6, 7	$q = 2$	$2 \leq n \leq 10$
8, 9, 10		$2 \leq n \leq 100$