

第二题 超级麻将（文件名：Mahjong）

时限：1s 分值：100

试题描述

很多人都知道玩麻将，当然也有人不知道，呵呵，不要紧，我在这里简要地介绍一下麻将规则：

普通麻将有砣、索、万三种类型的牌，每种牌有 1~9 个数字，其中相同的牌每个有四张，例如 1 砣~9 砣，1 索~9 索，1 万~9 万各有 4 张，所以共 $36 \times 3 = 108$ 张牌。胡牌时每人有 14 张牌，其中只要某人手里有若干句话（就是同种类型的牌连续三张或同种牌三张），另外再加上一对，即可胡牌。当然如果全是对，叫七小对，也可以胡牌。下图是连三张示例。



要判断某人是否胡牌，显然一个弱智的算法就行了，某中学信息学小组超级麻将迷想了想，决定将普通麻将改造成超级麻将。

所谓超级麻将没有了砣、索、万的区分，每种牌上的数字可以是 1~100，而每种数字的牌各有 100 张。另外特别自由的是，玩牌的人手里想拿多少张牌都可以，好刺激哦！

刺激归刺激，但是拿多了怎么胡牌呢？

超级麻将规定只要一个人手里拿的牌是若干句话（三个连续数字的牌各一张组成一句话，三张或者四张同样数字的牌也算一句话），再加上一对相同的牌，就算胡了。

作为信息学竞赛选手的你，麻烦你给这位超级麻将迷编个程序，判断能否胡牌。

输入

输入文件第一行一个整数 N ($N \leq 100$)，表示玩了 N 次超级麻将。

接下来 N 行，每行 100 个数 $a_1..a_{100}$ ，描述每次玩牌手中各种牌的数量。 a_i 表示数字为 i 的牌有 a_i 张。（ $0 \leq a_i \leq 100$ ）

输出

输出 N 行，若胡了则输出 Yes，否则输出 No，注意区分 Yes，No 的大小写！

样例

Mahjong.in

3

2 4 0 0 0 0 0 0（一共 98 个 0）

2 4 2 0 0 0 0 0（一共 97 个 0）

2 3 2 0 0 0 0 0（一共 97 个 0）

Mahjong.out

Yes

Yes

No