

粉刷匠

Input file: **standard input**
Output file: **standard output**
Time limit: 1 second
Memory limit: 256 megabytes

Alice和Bob是两位粉刷匠，他们正在给一棵树染色。这里的树指的是一个无环简单图，共有 n 个节点。Alice初始将 A 号点染为黑色，Bob初始将 B 号点为白色。

Alice和Bob轮流进行染色，其中Alice先手。在每轮中，Alice可以选择一个当前是黑色的点的相邻未染色点，将其染成黑色；或选择本轮休息。在Alice选择结束后，Bob可以选择一个当前是白色的点的相邻未染色点，将其染成白色；或选择本轮休息。

如果两人都想尽可能的多给这棵树染成自己手上的颜色，并采用最优策略，请输出染色较多者的名字。如果Alice染色数量不少于Bob，请输出"Alice"，否则输出"Bob"。

Input

第一行三个整数 n 、 A 、 B ，表示树的节点数量，Alice初始染色下标，Bob初始染色下标，题目保证。

接下来 $n - 1$ 行，每行 2 个整数 u 和 v ，表示 u 和 v 有一条边相连，题目保证给出的是一棵树。

保证 $2 \leq n \leq 10^5$ ， $1 \leq u, v \leq n, u \neq v$ ， $1 \leq A, B \leq n$ ， $A \neq B$ 。

Output

输出一行字符串，如果Alice染色大于等于Bob，请输出"Alice"，否则，请输出"Bob"。

Example

standard input	standard output
5 3 5 1 5 2 1 1 3 4 1	Alice