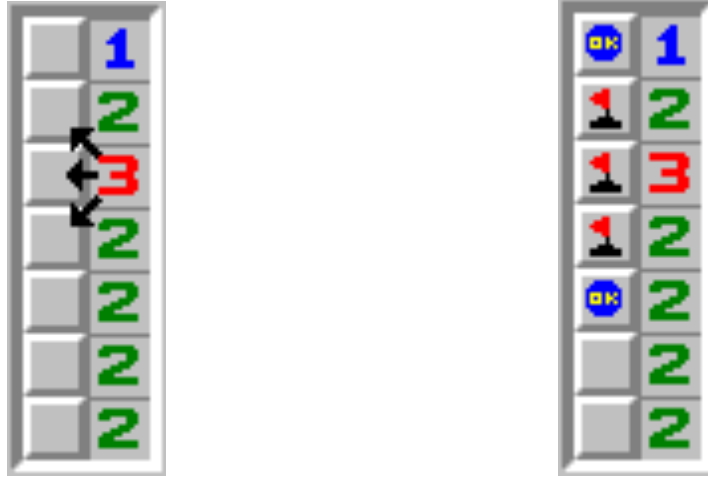


## 四、扫雷 (Mine)

相信大家都玩过扫雷的游戏。那是在一个  $n*m$  的矩阵里面有一些雷，要你根据一些信息找出雷来。万圣节到了，“余”人国流行起了一种简单的扫雷游戏，这个游戏规则和扫雷一样，如果某个格子没有雷，那么它里面的数字表示和它 8 连通的格子里面雷的数目。现在棋盘是  $n \times 2$  的，第一列里面某些格子是雷，而第二列没有雷，如下图：



由于第一列的雷可能有多种方案满足第二列的数的限制，你的任务即根据第二列的信息确定第一列雷有多少种摆放方案。

**输入文件：**

第一行为  $N$ ，第二行有  $N$  个数，依次为第二列的格子中的数。 $(1 \leq N \leq 10000)$

**输出文件：**

一个数，即第一列中雷的摆放方案数。

**Sample Input**

```
2
1 1
```

**Sample Output**

```
2
```