

打兔子

【问题描述】

勤劳的 JYY 在花园里面种了好多胡萝卜！可是，今天早上 JYY 发现一大群从 JSOI 王国里面跑来的兔子把他的花园全部占满了！兔子们把胡萝卜吃光了，JYY 靠什么过冬呢！忍无可忍的 JYY 决定取出他的强力猎枪来消灭这些兔子。

JYY 的花园是一个由 N 个块小菜地顺次连接所形成的圆环。菜地由 1 到 N 编号。第 i 号菜地和第 $i+1$ 号菜地是相邻的。由于是环形的花园，所以 1 号菜地和 N 号菜地也是相邻的。现在，第 i 号菜地上有 R_i 只兔子。

JYY 的猎枪有 K 发子弹，每次 JYY 可以选择一块菜地打一枪，然后这块菜地上的兔子就全部都被消灭了。

但是由于 JYY 的猎枪威力太大，会吓到相邻菜地上的兔子，所以，如果 JYY 朝 i 号菜地打了一枪，那么 $i+1$ 号菜地上的兔子就会跑到 $i+2$ 号菜地上去，同样的， $i-1$ 号菜地上的兔子也会跑到 $i-2$ 号菜地上去。

JYY 想知道，如何用这 K 发子弹，消灭尽量多的兔子呢？

【输入格式】

从文件 *rabbit.in* 中读入数据。

输入文件的第一行包含两个整数 N 和 K ；

接下来一行 N 个整数，第 i 个整数为 R_i 。

【输出格式】

输出到文件 *rabbit.out* 中。

输出一行一个整数，表示 JYY 最多可以消灭的兔子个数。

【样例输入】

```
5 2
6 1 5 3 4
```

【样例输出】

```
13
```

【样例说明】

首先 JYY 朝 1 号菜地打一枪，然后菜地里面的兔子数量就变成了

```
0 0 6 7 0
```

接着 JYY 再朝 4 号菜地打一枪就可以一共消灭 13 只兔子了。

【数据规模】

对于 20%的数据满足 $N \leq 10$;

对于 40%的数据满足 $N \leq 100$;

对于 70%的数据满足 $N \leq 1000$;

对于 100%的数据满足 $3 \leq N \leq 4000$, $0 \leq K \leq 4000$, $0 \leq R_i \leq 10^5$ 。