



## 神奇口袋

### 【问题描述】

**Pòlya** 获得了一个奇妙的口袋，上面写着人类难以理解的符号。**Pòlya** 看得入了迷，冥思苦想，发现了一个神奇的模型（被后人称为 **Pòlya 模型**）。为了生动地讲授这个神奇的模型，他带着学生们做了一个虚拟游戏：

游戏开始时，袋中装入  $a_1$  个颜色为 1 的球， $a_2$  个颜色为 2 的球， $\dots$ ， $a_t$  个颜色为  $t$  的球，其中  $a_i \in Z^+ (1 \leq i \leq t)$ 。

游戏开始后，每次严格进行如下的操作：

从袋中随机的抽出一个小球（袋中所有小球被抽中的概率相等），**Pòlya** 独自观察这个小球的颜色后将其放回，然后再把  $d$  个与其颜色相同的小球放到口袋中。

设  $c_i$  表示第  $i$  次抽出的小球的颜色 ( $1 \leq c_i \leq t$ )，一个游戏过程将会产生一个颜色序列  $(c_1, c_2, \dots, c_n, \dots)$ 。

**Pòlya** 把游戏开始时  $t$  种颜色的小球每一种的个数  $a_1, a_2, \dots, a_t$  告诉了所有学生。然后他问学生：一次游戏过程产生的颜色序列满足下列条件的概率有多大？

$$c_{x_1} = y_1, c_{x_2} = y_2, \dots, c_{x_i} = y_i, \dots, c_{x_n} = y_n$$

其中  $0 < x_1 < x_2 < \dots < x_n$ ， $1 \leq y_i \leq t$ 。换句话说，已知  $(t, n, d, a_1, a_2, \dots, a_t, x_1, y_1, x_2, y_2, \dots, x_n, y_n)$ ，你要回答有多大的可能性会发生下面的事件：“对所有  $k, 1 \leq k \leq n$ ，第  $x_k$  次抽出的球的颜色为  $y_k$ ”。

### 【输入格式】

第一行有三个正整数  $t, n, d$ ；第二行有  $t$  个正整数  $a_1, a_2, \dots, a_t$ ，表示游戏开始时口袋里  $t$  种颜色的球，每种球的个数。

以下  $n$  行，每行有两个正整数  $x_i, y_i$ ，表示第  $x_i$  次抽出颜色为的  $y_i$  球。

### 【输出格式】

要求用分数形式输出（显然此概率为有理数）。输出文件包含一行，格式为：分子/分母。同时要求输出最简形式（分子分母互质）。特别的，概率为 0 应输出



0/1，概率为 1 应输出 1/1。

**【样例】**

样例 1 的输入	样例 1 的输出
2 3 1 1 1 1 1 2 2 3 1	1/12

样例 2 的输入	样例 2 输出
3 1 2 1 1 1 5 1	1/3

**【样例 1 说明】**

初始时，两种颜色球数分别为(1, 1)，取出色号为 1 的球的概率为 1/2；第二次取球之前，两种颜色球数分别为(2, 1)，取出色号为 2 的球的概率为 1/3；第三次取球之前，两种颜色球数分别为(2, 2)，取出色号为 1 的球的概率为 1/2，所以三次取球的总概率为 1/12。

**【数据规模和约定】**

$$1 \leq t, n \leq 1000, \quad 1 \leq a_k, d \leq 10, \quad 1 \leq x_1 < x_2 < \dots < x_n \leq 10000, \quad 1 \leq y_k \leq t$$

**【评分方法】**

本题没有部分分，你的程序的输出只有和我们的答案完全一致才能获得满分，否则不得分。