

## 文本编辑器

### 【问题描述】

很久很久以前，DOS3.x 的程序员们开始对 EDLIN 感到厌倦。于是，人们开始纷纷改用自己写的文本编辑器……

多年之后，出于偶然的机，小明找到了当时的一个编辑软件。进行了一些简单的测试后，小明惊奇地发现：那个软件每秒能够进行上万次编辑操作（当然，你不能手工进行这样的测试）！于是，小明废寝忘食地想做一个同样的东西出来。你能帮助他吗？

为了明确任务目标，小明对“文本编辑器”做了一个抽象的定义：

**文本：**由 0 个或多个字符构成的序列。这些字符的 ASCII 码在闭区间[32, 126]内，也就是说，这些字符均为可见字符或空格。

**光标：**在一段文本中用于指示位置的标记，可以位于文本的第一个字符之前，文本的最后一个字符之后或文本的某两个相邻字符之间。

**文本编辑器：**为一个可以对一段文本和该文本中的一个光标进行如下六条操作的程序。如果这段文本为空，我们就说这个文本编辑器是空的。

操作名称	输入文件中的格式	功能
MOVE(k)	Move k	将光标移动到第 $k$ 个字符之后，如果 $k=0$ ，将光标移到文本第一个字符之前
INSERT(n, s)	Insert n S	在光标后插入长度为 $n$ 的字符串 $s$ ，光标位置不变， $n \geq 1$
DELETE(n)	Delete n	删除光标后的 $n$ 个字符，光标位置不变， $n \geq 1$
GET(n)	Get n	输出光标后的 $n$ 个字符，光标位置不变， $n \geq 1$
PREV()	Prev	光标前移一个字符
NEXT()	Next	光标后移一个字符

比如从一个空的文本编辑器开始，依次执行操作 INSERT(13, “Balanced□tree”), MOVE(2), DELETE(5), NEXT(), INSERT(7, “□editor”), MOVE(0), GET(15) 后，会输出 “Bad□editor□tree”，如下表所示：

操作	操作前的文本	操作后的结果
INSERT(13, “Balanced□tree”)	 (只有光标，文本为空)	Balanced□tree
MOVE(2)	Balanced□tree	Ba lanced□tree
DELETE(5)	Ba lanced□tree	Ba d□tree
NEXT()	Ba d□tree	Bad □tree
INSERT(7, “□editor”)	Bad □tree	Bad □editor□tree

\_  
Next  
Next  
Insert 4  
.V.  
Get 4  
Prev  
Insert 1  
^  
Move 0  
Get 22

**【样例输出】**

.V.  
abcde^\_^f.V.ghijklmno