

木棒游戏

【问题描述】

这是一个很古老的游戏。用木棒在桌上拼出一个**不成立的等式**，移动且只移动一根木棒使得等式成立。现在轮到你了。

【任务】

从文件读入一个式子（该式子肯定是一个不成立的等式）。

如果移动一根木棒可以使等式成立，则输出新的等式，否则输出 **No**。

【说明和限制】

1. 式子中的数可能是正数或负数，运算符只会出现加号和减号，并且有且仅有一个等号，不会出现括号、乘号或除号，也不会有++,-,+或-+出现。
2. 式子中不会出现 8 个或 8 个以上的连续数字（数的绝对值小于等于 9999999）。
3. 你只能移动用来构成数字的木棒，不能移动构成运算符（+、-、=）的木棒，所以加号、减号、等号是不会改变的。移动前后，木棒构成的数字必须严格与图 2 中的 0~9 相符。
4. 从文件读入的式子中的数不会以 0 开头，但允许修改后等式中的数以数字 0 开头。

【输入数据】

从文件 `game.in` 中读入一行字符串。该串中包括一个以“#”字符结尾的式子（ASCII 码 35），式子中没有空格或其他分隔符。输入数据严格符合逻辑。字符串的长度小于等于 1000。

注意：“#”字符后面可能会有一些与题目无关的字符。

【输出数据】

将输出结果存入文件 `game.out`，输出仅一行。

如果有解，则输出正确的等式，格式与输入的格式相同（以“#”结尾，中间不能有分隔符，也不要加入多余字符）。此时输入数据保证解是唯一的。

如果无解，则输出“**No**”（N 大写，o 小写）。

【输入样例 1】

1+1=3#

【输出样例 1】

1+1=2#

【输入样例 2】

1+1=3+5#

【输出样例 2】

No

【输入样例 3】

11+77=34#

【输出样例 3】

17+17=34#